# Delegate – Exercice

## Objectifs

* Manipuler les délégués

## A – Delégué pour gérer des logs

L’idée est d’utiliser des délégués pour gérer les logs d’une application. Les logs pourront être affichés/écrits dans la Console, dans un fichier ou les deux.

1. Créez un projet Application Console
2. Nous placerons toutes les classes dans le fichier Program.cs par facilité
3. Nous allons implémenter un délégué pour un logger (voir slides théorie)
4. Créez une classe Logger
   1. Définissez un délégué qui ne renvoie rien et prend en paramètre une string (le message à logger)
   2. Cette classe contiendra une propriété permettant d’enregistrer la méthode d’un logger
   3. Cette classe possèdera une méthode LogMessage qui appellera (Invoke) les délégués
5. Créez une classe ConsoleLogger qui implémente un logger qui écrit sur la Console
6. Créez une classe FileLogger qui implémente un logger qui écrit dans un fichier
   1. <https://learn.microsoft.com/en-us/dotnet/standard/io/how-to-write-text-to-a-file>
7. Créer une classe Test pour tester
   1. Cette classe est votre application
   2. Vous enregistrez auprès de la classe logger 1 ou 2 des loggers disponibles
   3. Vous ferez un logger.LogMessage(“test”)

## B– Fiches précédentes

Si vous avez fini, terminez les exercices des fiches précédentes !